



PATRÓN GRATUITO EN ESPAÑOL



NIÑO

DE LA COLECCIÓN DE PERSONAJES DE CRUZ DE OVILLO [R]

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nino el marino soy!, un gato muy singular sin cola que pisar, 7 vidas tengo que navegar, no como espinacas ni tengo marañas, Nino el marino soy! (Más de mí en IG - @cruzdeovillo).

Gracias por elegirme :) (Te recomiendo leer todo el patrón antes de tejermelo).

Algo importante: este patrón es de USO PERSONAL e INTRANSFERIBLE, es decir, sólo puedes usarlo ÚNICAMENTE TÚ, sin compartirlo con nadie más, bajo ningún medio o forma.

Puedes vender a baja escala, los muñecos que realices a partir de este patrón, sin olvidar atribuirme el crédito correspondiente: "diseño y patrón de CRUZ DE OVILLO". Así mismo si le presumes en tus redes sociales, no te olvides de mencionar y etiquetar: patrón de @cruzdeovillo y/o #CRUZDEOVILLO. Gracias por tu apoyo :)

Disfruta tejermelo y que tengas un OVILLOSO día!



¿QUÉ NECESITAS? (MATERIAL)

- Hilo de algodón grosor 4 mediano/worsted del color de tu preferencia para cabeza, cuerpo y extremidades.
- Hilo de algodón grosor 4 mediano/worsted de los colores de tu preferencia para sombrero y pescado
- Hilo de algodón grosor 3 ligero/DK del color de tu preferencia para pantalón corto (shorts).
- Hilo de algodón negro superfino para bordar ojos, nariz y bigotes y color rojo para bordar corazón.
- Ganchillo 2.75mm.
- Marcadores de puntos.
- Relleno sintético hipoalergénico o vellón siliconado.
- Aguja lanera.
- Tijeras.
- Contador de vueltas.

ABREVIATURAS

- AM - anillo mágico.
- p - punto o puntos.
- X - punto bajo/medio punto.
- V - aumento (hacer 2 puntos bajos en un mismo punto).
- D - disminución (hacer 1 punto bajo juntando 2 puntos).
- PR - punto raso/punto enano/punto deslizado.
- T - punto alto (se teje en pescadito).
- c/p - en cada punto.
- "..." - la instrucción en comillas se realiza dentro de un mismo punto.
- (...) *# - repetir la instrucción del paréntesis por el número de veces que se indica.
- =#p - Número de puntos al final de la ronda.
- Los números enlistados se refieren a la ronda/vuelta.

MEDIDAS

26cm. alto x 9cm. ancho aproximadamente, ya que las medidas podrán variar dependiendo del hilo y gancho que se use, así como de la técnica, forma y tensión con la que trabajes el tejido. Para un resultado similar al mío, asegúrate de utilizar el material recomendado, pero siéntete libre de usar los materiales de tu agrado y experimentar con diferentes grosores para obtener el acabado y tamaño deseado :)

FOTO 1

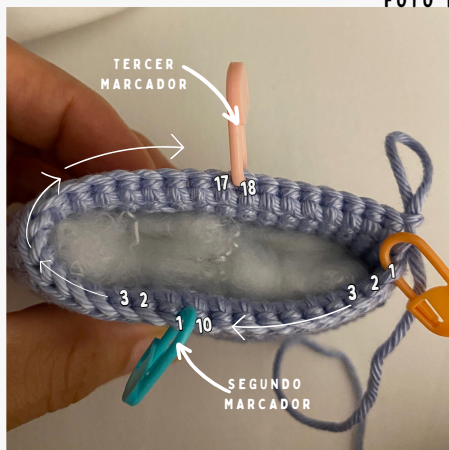


FOTO 2

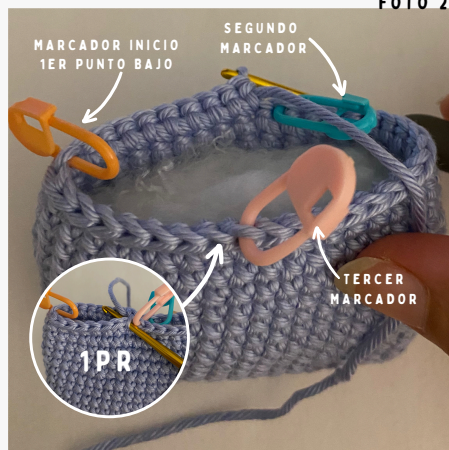


FOTO 3



CABEZA Y OREJAS

Con el hilo seleccionado realiza una cadena de 15p, comienza a tejer a partir de la segunda cadena después del ganchillo:

1. 1V, 12X, "4X" (los 4 puntos bajos en el mismo punto), continúa en el otro lado de la cadena con 12X y 1V en el último punto de la cadena = 32p
2. 1V, 14X, 1V, 1V, 14X, 1V = 36p
3. 1X c/p = 36
4. (5X, 1V)*6 = 42p
- 5.a 11. 1X en c/p = 42p (7 vueltas de 42p cada una)

Comenzaremos a disminuir.

12. 6X, 1D, (12X, 1D)*2, 6X = 39p
13. 1X c/p = 39p
14. (1D, 11X)*3 = 36p
15. 1X c/p = 36p

Si prefieres bordar los detalles de la cara antes de cerrar, ahora es cuando :)

Rellena suficiente y sin sobrepasar para que puedas seguir tejiendo.

Para hacer las orejas vamos a dividir el tejido de la siguiente manera: sin quitar el marcador cuenta 10 puntos (incluyendo el que tiene el marcador) y coloca un nuevo marcador en el siguiente punto, luego cuenta desde ese marcador 17 puntos y coloca otro marcador en el siguiente punto (debe haber 18 puntos de marcador nuevo a marcador nuevo) (Foto 1).

16. OREJAS: comenzaremos a tejer la primera oreja donde nos quedamos en la vuelta anterior: realiza 10X (recuerda marcar el primer punto), luego gira el tejido a la derecha, para que puedas continuar del otro lado haciendo 1PR (justo en el punto que está después del tercer marcador) (Foto 2). Luego teje 7X en dirección hacia el primer punto de la vuelta = 18p

17. 1X c/p = 18p

Comenzaremos a disminuir. Rellena conforme avances.

18. (4X, 1D)*3 = 15p
19. 1X c/p = 15p
20. (3X, 1D)*3 = 12p
21. 1X c/p = 12p
22. (2X, 1D)*3 = 9p
23. 1X c/p = 9p
24. (1X, 1D)*3 = 6p

Termina con 1PR, corta dejando suficiente hebra para cerrar los últimos 6 puntos con la aguja lanera y remata.

Para la segunda oreja, retomaremos el tejido en uno de los puntos sin tejer de la vuelta 16, cuenta 9 puntos desde el segundo marcador e inserta hilo para comenzar a tejer desde ese punto (Foto 3). Realiza 10X (marca el primer punto), luego gira el tejido para que puedas continuar del otro lado haciendo 1PR (justo en el punto donde estaba el segundo marcador) y continua con el otro lado haciendo 7X (Foto 3A) = 18p.

Continúa realizando los mismos pasos de la primera oreja, de la ronda 17 y hasta la ronda 24.

Termina con 1PR, corta dejando suficiente hebra para cerrar con la aguja lanera los últimos 6 puntos y remata.

FOTO 4



FOTO 5



FOTO 6



PIERNAS

Pierna 1

1. AM de 6X = 6p
2. 1V c/p = 12p
3. a 25. 1X c/p = 12p (23 rondas de 12p cada una)

Cierra con 1PR, corta la hebra y entreteje el sobrante. Reserva.

Pierna 2

Teje los mismos puntos y rondas que en la primera pierna pero NO CORTES HEBRA, ya que seguiremos tejiendo el cuerpo. Asegúrate de haber rellenado ambas piernas.

CUERPO

26. Sin quitar el hilo del ganchillo, teje 3 cadenas y une a la primera pierna con 1X (Foto 4), coloca el marcador en este primer punto bajo y sigue alrededor de la pierna con 11X, luego 3X de un lado de la cadena, continúa con 12X (correspondientes a la segunda pierna) y finalmente 3X del otro lado de la cadena = 30p (Foto 5).

27. a 35. 1X c/p = 30p (9 Rondas de 30 puntos c/u).

Ve rellenando conforme avanza el tejido.

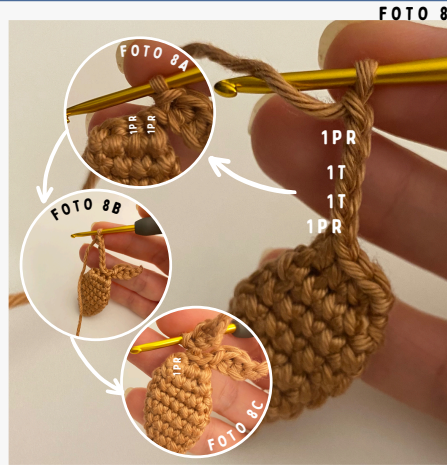
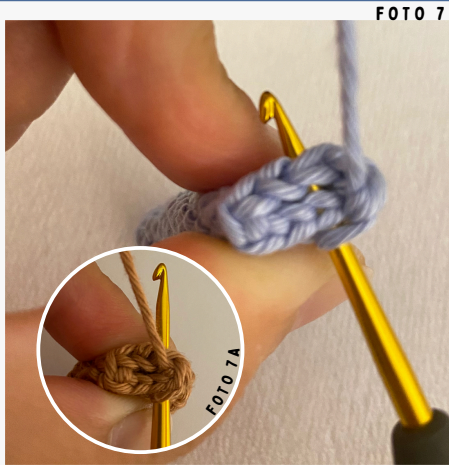
CONTINÚA CUERPO

Comenzaremos a disminuir y a rellenar.

36. (8X, 1D)*3 = 27p
37. 1X c/p = 27p
38. (7X, 1D)*3 = 24p
39. 1X c/p = 24p
40. (6X, 1D)*3 = 21p
41. 1X c/p = 21p
42. (5X, 1D)*3 = 18p
43. 1X c/p = 18p
44. (4X, 1D)*3 = 15p
45. 1X c/p = 15p

Termina de rellenar.

Aplasta la abertura y cierra uniando los puntos de ambos lados con 5 puntos bajos (Foto 6), corta la hebra dejando hilo lo suficientemente largo para unir a la cabeza.



BRAZOS

Realiza 2 piezas

1. AM de 6X = 6p
2. (1X, 1V)*3 = 9p
3. a 15. 1X c/p = 9p (13 rondas de 9p cada una).

Aplasta para unir ambos lados del tejido con 3X (Foto 7).

Corta hilo dejando suficiente para poder unir al cuerpo.

No se rellenan.

PESCADITO

Con el hilo del color elegido, realiza:

1. AM de 4x = 4p Cierra con 1PR
2. (1X, 1V)*2 = 6p
3. (2X, 1V)*2 = 8p
4. (3X, 1V)*2 = 10p
5. (4X, 1V)*2 = 12p
6. 1X c/p = 12p Comenzaremos a disminuir.
7. (4X, 1D)*2 = 10p
8. (3X, 1D)*2 = 8p

Realiza un PR en el siguiente punto (primer punto de la ronda 8), aplasta el tejido para unir los dos lados del con 3X (Así como hicimos con los brazos) (Foto 7A).

No rellenar.

CONTINÚA PESCADITO

Continúa con la colita del pescado, para ello, realiza 5 cadenas y en la segunda cadena después del gancho haz 1PR, 1T en la siguiente, otro 1T en la que sigue y en última cadena 1PR (Foto 8). Teje 1PR en el primer punto de la base del pescadito y 1PR en el siguiente punto (Foto 8A).

Sacar otras 5 cadenas al aire (Foto 8B) y repite los puntos anteriores (1PR, 1T, 1T, 1PR) termina con 1PR en el último punto de la base del pescado (Foto 8C), corta hilo dejando suficiente hebra para coser a uno de los brazos, remata. Borda ojito en forma de Equis.

SOMBRERO BARQUITO

Con el hilo elegido realiza una cadena de 24 puntos, une el otro extremo con 1PR para formar un círculo y poder tejer en redondo (Foto 9).

1. 1PR c/p = 24p
2. 1X c/p sólo por la hebra trasera = 24p
3. 7X, 1V, 11X, 1V, 4X = 26p
4. 6X, 1V, 12X, 1V, 6X = 28p
5. 6X, 1V, 13X, 1V, 7X = 30p

Hacer 1PR, cortar, rematar y esconder hebras sobrantes. Coloca en una de las orejas, dobla las esquinas donde se hicieron los aumentos (Foto 9A).

Si quieres coserlo para fijarlo al muñeco, deberás dejar suficiente hebra cuando realices la cadena de 24 puntos.

PANTALÓN CORTO (SHORTS)

-Primera pierna del pantalón: con el hilo de tu preferencia realiza una cadena de 18 puntos y une los extremos con 1PR para formar un círculo y poder tejer en redondo.

1. 1X c/p = 18p (por hebra trasera).
2. 1X c/p = 18p (por la hebra delantera).
3. a 8. 1X c/p = 18p (6 vueltas de 18p c/u).

Corta hebra y remata.

-Segunda pierna del pantalón: repite los mismos pasos y rondas de la primera pierna. Al finalizar la última vuelta no cortes hebra.

9. Une con 1X ambas piernas, coloca marcador en ese primer punto y continua con 1X en cada punto (al rededor de ambas piernas) = 36p

10. y 11. 1X c/p = 36p (2 rondas de 36 puntos c/u).

Comenzaremos a disminuir.

12. (10X, 1D)*3 = 33p
13. 1X c/p = 33p
14. (9X, 1D)*3 = 30p
15. 1X c/p = 30p
16. 1PR c/p = 30p

Corta hebra y remata. Aprovecha para esconder las hebras que quedaron expuestas.

Dobla hacía afuera la primera fila de ambas piernas del pantalón para hacer un dobladillo (Foto 10). Si deseas puedes colocar algunas hebras por fuera para simular un short desgastado (Foto 11).

FOTO 10



FOTO 11



FOTO 12

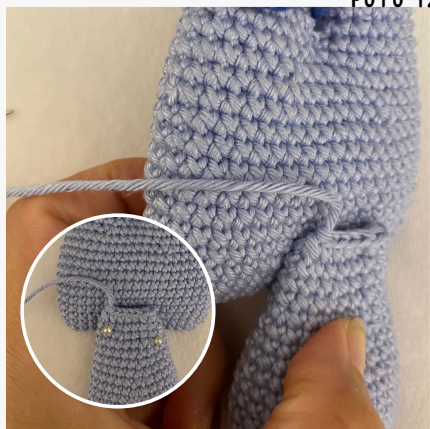


FOTO 13



FOTO 14



ENSAMBLE

Uniremos las piezas! Te sugiero antes de coser las piezas, hacer pruebas colocando y asegurando con alfileres para que queden en el lugar deseado. Si quieres darle un efecto peludo a tu muñeco, cepilla (antes de unir las) cada una de las piezas con un cepillo para mascotas.

Cose el cuerpo a la cabeza, centra la pieza entre la ronda 5 y 6 por la parte de atrás, de tal manera que la cabeza quede por encima de las últimas 3 o 4 rondas del cuerpo (Foto 12). Une los brazos a cada extremo del cuerpo, aproximadamente en la penúltima ronda. Borda los bigotes en la ronda 5, 6 y 7 (cuenta 7 puntos desde el borde extremo para iniciar la puntada y luego lleva la hebra nuevamente hacia el extremo - Foto 13), los ojos entre las rondas 11 y 12 y la nariz a partir de la ronda 7 y hacia abajo. Si deseas puedes pintar unas mejillas rosadas al principio de los bigotes.

Finalmente vísitelo con el sombrero y pantalón, cose el pescadito a una de las manos y borda un corazoncito en el pecho (Foto 14).

Listo! Me encantaría ver tus creaciones terminadas, mándame un mensaje o etiqueta a @cruzdeovillo en Instagram.

Si surgen dudas con algunas de las instrucciones, puedes contactarme por DM en Instagram o por correo electrónico a: sidigame@cruzdeovillo.com.mx

¡Muchas gracias por elegir este patrón! me alegraría mucho me siguieras y recomendaras mis diseños :)

CRUZDEVILLO



Niño

Conoce mi historia completa en IG - @cruzdevillo

UN GATO MUY
SINGULAR

NO COME
ESPINACAS

NAVEGANDO LAS
7 VIDAS

ESTE PATRÓN ES GRATUITO,

SI LO DESEAS COMPARTIR, DIFUNDE EL LINK O INVITA A QUE LO DESCARGUEN

DIRECTAMENTE EN MI PÁGINA: WWW.CRZDEVILLO.COM.MX

POR FAVOR NO LUCRAR CON ÉL, GRACIAS :)

©2024 - Patrón y personaje diseñado y elaborado por Edna Palacios (Edniux) para - CRUZ DE OVILLO - Derechos reservados. El presente patrón es SOLO PARA USO PERSONAL. Queda prohibida su reproducción, venta, renta, distribución, publicación y/o comunicación parcial o total. Copiar, reproducir, distribuir, publicar, vender, rentar, alterar, comercializar, traducir, modificar, compartir, comunicar y donar el presente patrón o alguna de sus partes bajo algún modo o medio (digital, impreso, en línea, fuera de línea, etc.) constituye un delito por infringir los derechos de autor. Prohibida la venta y comercialización masiva del producto final.